

Nutikad lahendused ja uued metoodikad muusikateooria õppimiseks

Kasutusjuhend

- Vajalikud vahendid: nutitahvel, tahvelarvutid, kõrvaklapid, internetiühendus, arvuti, ligipääs internetile (sh tahvelarvutites)
- Nutitahvel: Nutitahvlit on võimalik kasutada esitluste jaoks (sh ka videote vaatamine vms). Nutitahvli abiga saab õpetaja täiendada oma esitlusi- lisada märksõnu, viidata kõige olulisemale materjalile.

Nutitahvliga kaasa tulev programm (Note) võimaldab ette salvestada õpetaja poolt tahvlile kirjutatud materjale, sh on olemas noodijoonestik. Noodijoonestik on solfedžotundides väga oluline ning võimaldab materjale aastate vältel kasutada, nt helistikud, ülesanded jt.

- (Nutitahvel distantõppe puhul): õpilased, kes on tunnis kohal + distantõppel õppiv õpilane - kõik näevad sama materjale (nt esitlusi või ülesandeid tahvlil, kusjuures ka lahendusi, mida õpilased või õpetaja sinna kirjutavad) . Väga mugav kasutada.

- Tahvelarvuti: erinevad programmid

○ Ear Trainer (tasuta + tasuline-suuremad võimalused)

- võimaldab õpilasel kuulata ja ära arvata rütme
- võimaldab õpilasel kuulata ja ära arvata intervale
- võimaldab õpilasel kuulata ja ära arvata akorde
- Iga õpilane saab ülesandeid valida ning neid teha omas tempos. App annab tagasiside.

○ Best Piano (virtuaalne klaviatuur)

- Mängida ja laulda heliredeleid, intervale, akorde
- Õpilased saavad üksteisele ette mängida ja neid ära arvata
- Kasutada meloodiadiktaadi kirjutamisel, õpilast abistav

○ Kahoot, quizizz

- Veebikeskkond nõ interaktiivsete viktoriinide tegemiseks
- Mõlemaid on võimalik määrata ka koduseks tööks

○ Wordwall

- Saab luua kordavaid ülesandeid

○ Learningapps

- Saab luua kordavaid ülesandeid
- Keskkonnas on juba olemas erinevaid eesti keelseid muusikaga seotud ülesandeid

○ App.wizer.me

■ Väga hea keskkond interaktiivsete töölehte koostamiseks

Iga õpetaja saab valida erinevate ülesannete ja programmide vahel, mis õpilasi teadmiste kinnistamisel aitavad. Väga paljudes keskkondades peab siiski õpetaja ise looma ülesandeid, kuid mõnel pool on ka juba ülesandeid loodud.

Best Piano, learningapps, kahoot, quizizz ja wordwall sobivad igas vanuses õpilastele. Need keskkonnad on lihtsamad ning õpilastel ei ole vaja kõrgeid tehnilisi oskuseid (keelelisi-enamik keskkondadest on inglise keelsed; arvutikäsitlemise oskuseid) ning neid on parem kasutada. Samuti ei pea nendes keskkondades looma kontot.

App.wizer.me keskkonnas on vaja luua konto ning see on veidi keerulisem, seega sobib õpilastele vanuses 14-15+.

Rakendus “Best Piano” sisaldab endas väga palju erineva tasemega ülesandeid. Seega saavad seda kasutada erinevates vanusetes õpilased (vanuses 15+ on võimalik juba kõiki ülesandeid kasutada).